

NORSK ETNOLOGISK GRANSKING

Emnenr. 2.

Tilleggsspørsmålnr.

Emne: Transport av høg

Oppskr. av: Olav Hushvink

(adresse): Brå i Ryfylke

Fylke:

Herad:

Bygdelag:

Gard:

G.nr. 4

Br.nr. 6.

A. Merk av om oppskrifta er etter eiga røynsle.

B. Eller om den er etter andre heimelsmenn: (ta også med alder, heimstad, yrke):

SVAR

1. Utmærkt slitt har aldri vore brukt i vårt herad. Hjørparker av bruka har ein eller fleire hestar og då vert all høg transport gjort av hest medan småbruka får 1-2 til 10 da brukar (bora far) til transporten.
2. Utløer er ikkje i bruk og har heller ikkje vore brukt i mange minne. Då bruka i heradet er slette og ligg sauea er dei flest spørsmål om dette er utgjend. Hjørparker lagast ned at ein (fenger) højet i d v s slå højet saman med ei rive i høvelen store fang og leggja fenge på fenge opp på bora højet, til bora er høvelen stor. På flat mark får berre hjelpe til å reisa seg med bora, hjelparen står alltid bak!
3. Højet vert alltid højet heime på sommar-føret.
4. Her brukast berre 2 hjuls bren, fura hallast både (langst) højet som dekkar det same. Hjørparker på høg staden kan rekele ein del men til høvelen er

3 m x 1.2 mest brukt. Høysleden er eller
 svært lite heilt or brukt men først
 er det bort-satte i reidskaps-skjøl og
 likvande. Sleden kunne vera utan
 hjul her med drøg og meier, men
 til vanleg hadde sleden smaa hjul
 bak og skilde på drøg meier framme.
 Skonning er ikkje brukt, heller vildege reglar
 for bruk av meier-sled. Det har aldri
 vore nokon skilnad på høge reidskaper
 med høg og horn beiging. Grindar på
 høysleden ^{høysledar} er ikkje vanleg, men der slike
 har vore i bruket kallast det høg-grind.
 Det høyrer er eller har vore nokon regel
 for høglessing, i eldre tider vart høget
 (høysledar) for lessing, og fast-spent til sleden
 med tau både på laugs og fures. Eit
 vau. høglass meg frå 3. til 400 kg.
 Ein høglass ikkje foreskrevet for vissse lasset.
 eller som der skulle ligga noko att, alt
 vart og mest vel særka.
 nr 5 og 6. Er utgjunde billione i bygda